

1. Enquadramento

1.1 Objeto

O presente documento pretende fornecer às entidades requerentes de uma licença de exploração de jogo *online*, toda a informação necessária à realização da fase de homologação do seu sistema técnico de jogo.

Desta forma, o documento irá versar os pontos que se consideram mais importantes para esse objetivo:

- A forma como se procede à ligação entre a infraestrutura de controlo e a infraestrutura de entrada e registo;
- O conteúdo dos testes que compõem a fase de homologação;
- O calendário proposto para a realização desses testes;
- A forma como o Serviço de Regulação e Inspeção de Jogos (SRIJ) se propõe interagir com as entidades requerentes;
- A informação adicional que se considera ser necessária transmitir neste momento às entidades requerentes.

1.2 Dados

A atividade desencadeada no âmbito da fase de homologação deve ser baseada em processos, informação, dados e utilizadores equivalentes à atividade real de jogo *online*, minimizando dessa forma os ajustamentos adicionais resultantes da passagem a produção.

Desta forma, considera-se necessária a capacidade de, durante a fase de homologação, replicar tanto quanto for possível pelo menos um mês de atividade normal ao nível de composição, carga e diversidade nos jogos que pretendem ser explorados pela entidade exploradora.